



GOBIERNO
de
CANTABRIA

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN
CULTURA Y DEPORTE
Dirección General de Juventud
y Cooperación al Desarrollo



PATRIMONIO ARQUEOLÓGICO RUPESTRE CANTABRIA – LA DORDOGNE Cantabria

PLAZAS: 25 (10 jóvenes de Cantabria y 15 de La Dordogne)

FECHAS: Del 15 al 30 de julio de 2018

MODALIDAD: arqueología rupestre

EDAD: 18-30 años

INCORPORACIÓN: el primer día en el la estación ADIF – RENFE de Reinosa.

REGRESO: el campo finaliza tras el desayuno del día 30 de julio.

ACTIVIDAD:

El campo de voluntariado se desarrollará en el yacimiento arqueológico de “San Pedro de Villamoñico”, en el término municipal de Valderredible. En el lugar se constatan evidencias de una antigua población de origen medieval de la que se conservan las ruinas de un castillo y una necrópolis cristiana.

La labor de los voluntarios estará dirigida a la elaboración de un plan de intervención y puesta en valor del sitio arqueológico. Esta propuesta se integrará en un conjunto de actividades desarrolladas por el voluntariado que incluirán el análisis del estado de conservación del bien (factores de deterioro medioambientales, biológicos, antrópicos, diferenciación de zonas según estado de conservación etc.) y la definición de unos principios de intervención básicos (autenticidad, integridad, etc.). De igual forma, se definirán una serie de acciones que incluyan estudios previos, limpieza y preconsolidación, restitución y protección de las estructuras, acondicionamiento del yacimiento y su entorno, señalización y recorrido, difusión directa e indirecta y, por último, diseño de un programa de supervisión y mantenimiento anual del bien.

Por otra parte, las únicas acciones directas que desarrollarán los voluntarios sobre el yacimiento estarán orientadas a la limpieza manual de la vegetación invasiva o suciedad orgánica acumulada, así como a sencillos trabajos de preconsolidación. Todas las labores serán realizadas bajo la supervisión técnica de un arqueólogo del campo.

ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS:

- Excursión a Santander.
- Excursiones turísticas, culturales, deportivas o de playa.
- Actividades de piragua, rappel, senderismo...
- Talleres y actividades formativas, de animación, etc.
- Veladas nocturnas, dinámicas de grupo, actividades deportivas, juegos,

Estas actividades serán coordinadas por un equipo formado por profesionales de la educación en el tiempo libre, que convivirán y participarán del campo. El equipo de animación propondrá al grupo actividades culturales y de animación adaptadas a las características del entorno, y de los participantes, que se desarrollaran durante las tardes y fines de semana.



GOBIERNO
de
CANTABRIA

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN
CULTURA Y DEPORTE
Dirección General de Juventud
y Cooperación al Desarrollo



INCORPORACIÓN Y ALOJAMIENTO

Se fija como punto de encuentro el primer día del campo de voluntariado la estación de ADIF – RENFE de Reinosa.

El alojamiento se realizará en el albergue de Riopanero (Valderredible) o el albergue juvenil de Alto Campoo.

En cualquier caso, la instalación está preparada para cubrir todas las necesidades de alojamiento, y durante el campo de voluntariado se prestará servicio de manutención en régimen de pensión completa. Se prevé la atención de menús alternativos por razones justificadas, si bien es necesario especificarlo en el momento de reserva de plazas en la actividad. Cuando haya salidas o excusiones, la comida se hará en formato pic-nic

COMO LLEGAR

Por carretera: por la A89/E70/A63. Una vez en España incorporarse a la AP8/A8/N623.

Si llegas en transporte público, debes llegar hasta Reinosa (Cantabria). Reinosa está bien comunicada con Santander (capital de Cantabria),

PUNTO DE ENCUENTRO: ADIF RENFE REINOSA, Avda. de la Estación s/n Reinosa (Cantabria).

Ubicación del punto de encuentro: <https://goo.gl/maps/Ji8AfzxYTwn>

CONTACTO

Dirección General de Juventud y Cooperación al Desarrollo	942 20 80 97 / 20 73 94	forjoven@cantabria.es
--	----------------------------	-----------------------

DOCUMENTACIÓN NECESARIA

DNI
Tarjeta sanitaria/tarjeta sanitaria europea
Autorización de fotos y vídeos (al incorporarse al campo de voluntariado).

EQUIPO ACONSEJABLE

Ropa y calzado de trabajo y deportivo
Ropa adecuada
Ropa para lluvia
Ropa de abrigo
Sombrero o gorra
Ropa de baño
Crema de protección solar
Útiles de aseo (incluida toalla)
Saco de dormir y esterilla

COMPROMISO DE LOS PARTICIPANTES

- Participar desinteresadamente en el voluntariado durante las horas que se estipulen a la semana.



GOBIERNO
de
CANTABRIA

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN
CULTURA Y DEPORTE
Dirección General de Juventud
y Cooperación al Desarrollo



- Colaborar en el desarrollo del programa de actividades de animación y participar en las mismas
- Respetar las distintas creencias, ideologías y las diferencias personales de todas las personas que participan en el campo
- Permanecer en el campo desde el inicio hasta el final de la actividad programada. Respetar las normas de régimen interno y de convivencia propias del campo, que serán, entre otras: aceptar las indicaciones de las personas responsables de la actividad, cumplir los horarios en general y no utilizar vehículos particulares durante el campo de voluntariado.